

Ultima® VI

ウルティマVI～偽りの予言者～



解説書

By Lord British

 ORIGIN

このたびは、「ウルティマVI ー偽りの予言者ー」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、以下の準備をして下さい。

フロッピーディスクでプレイする場合は、「セーブディスク」をハードディスクでプレイする場合は、「起動ディスク」を作成して下さい。

● 起動までの手順

1. フロッピーディスクでプレイする場合(セーブディスクの作成)

- ①お手持ちのフロッピーディスクで、プレイされる場合は、まず付属している2枚のディスク(プログラムディスク、データディスク)以外に、未使用または内容を消してしまっても構わない、2HDのディスクをご用意下さい。このディスクを使って、「セーブディスク」を作成します。
- ②本製品付属の「プログラムディスク」をドライブ1に、「データディスク」をドライブ2に挿入して、リセットボタンを押して下さい。
- ③「セーブディスク作成ユーティリティ」画面が表示されますので、リターンキーを押して下さい。すると、
 - 1) 新しいセーブディスクの作成
 - 2) セーブディスクのバックアップ
 - 3) M I D I 音源の指定
 - 4) UltimaVIの開始というメニューが表示されますので、「1) 新しいセーブディスクの作成」を選択してください。説明文が表示されますので、リターンキーを押して下さい。
- ④ここで、2枚のディスクをドライブから取り出します。そして、ドライブ1に「データディスク」を、ドライブ2に、用意した未使用のディスクを挿入し、「Y」キーを押します。
- ⑤「※※現在作業中です・・・しばらくお待ち下さい。※※」という表示がされますので、そのままの状態、しばらく待ちます。
- ⑥作業が終了しますと、「セーブディスク作成ユーティリティ」に「作成終了しました。」と表示されます。これで、このディスクは、「セーブディスク」になりました。
- ⑦ドライブ1から、「データディスク」を取り出して、「プログラムディスク」を挿入し、リターンキーを押します。
- ⑧「セーブディスク作成ユーティリティ」(③参照)が、表示されます。
ここで、M I D I 音源(ローランドMT-32など)を使用される方は、「3) M I D I 音源の指定」を選んで、メニューの指示に従って、設定を「M I D I (FM音源を使用しない)」に変更して下さい。FM音源を使用する方、音源を使用しない方は、変更の必要はありません。
- ⑨ゲームを始める場合は、「4) UltimaVI開始」を選んで下さい。ゲームがスタートします。

<注意>

この「ウルティマVI」では、ゲーム途中で、ゲームを「セーブ」した場合、それ以前に「セーブ」した、状態に戻ることはできません。ゲームのある地点での状態を保存しておきたい場合は、新しいディスクを用意して、①からの手順を行い、③のメニューにて、「2) セーブディスクのバックアップ」を使って、「セーブディスク」のコピーを行なって下さい。

● PC-9801URをお使いの方へ

PC9801URは、1台のフロッピーディスクドライブと、1台のRAMドライブにて、ハードが構成されていますので、ゲームの起動には、特殊な操作が必要です。また、RAMドライブの内容は、すべて消去されますので、重要なデータが、記録されている場合は、必ずRAMドライブのデータのバックアップをとって下さい。

- ①まず、未使用または内容を消してしまっても構わない、2HDのディスクをご用意下さい。このディスクを使って、「セーブディスク」を作成します。
- ②ドライブ1にフロッピーディスクドライブを、ドライブ2にRAMディスクを設定します。
- ③HELPキーを押しながら、リセットを行い、「モード設定」画面で、製品付属の「データディスク」をRAMディスクにコピーします。
- ④ドライブ1に「プログラムディスク」挿入し、リセットを行いません。
- ⑤「セーブディスク作成ユーティリティ」が、立ち上がりますので、「1) 新しいセーブディスクの作成」を選んで下さい。
- ⑥表示に従い、ドライブ1(フロッピーディスクドライブ)に「データディスク」を入れ、そのままリターンキーを押します。(RAMドライブが、「セーブディスク」になります。)
- ⑦ふたたび、HELPキーを押しながら、リセットを行い、「モード設定」画面で、RAMドライブのデータを未使用のディスクにコピーして下さい。これで、このディスクは、「セーブディスク」になりました。
- ⑧ゲームプレイは、まず、ドライブ1をRAMドライブに設定し、「プログラムディスク」をRAMドライブにコピーします。そのあと、ドライブ2に、作成した「セーブディスク」を挿入して、リセットを行い、ゲームを起動して下さい。

2. ハードディスクでプレイする場合(起動ディスクの作成)

この「ウルティマVI」は、NEC純正のハードディスクを使用して、プレイすることができます。ハードディスクで、プレイするには、未使用のフロッピーディスク(2HD)を用意していただき、「起動ディスク」を作成します。ゲームの起動(スタート)は、この「起動ディスク」を使って行います。

<お願い>

ハードディスクでプレイするためには、MS-DOSの知識が必要です。また、NEC純正のハードディスクでない場合、以下の操作を、正常に行うことができない場合があります。こうした場合は、フロッピーディスクで、プレイして下さい。

また、高度のMS-DOSの知識をお持ちの方は、後述の「MS-DOSのコマンドで起動する方法」も、ご利用いただけます。

- ①未使用または内容を消してしまっても構わない、2HDのディスクをご用意下さい。このディスクを使って、「起動ディスク」を作成します。
- ②ハードディスクから、MS-DOSを起動します。
- ③使用できるフロッピーディスクドライブのうち、MS-DOSで、割り当てられるドライブ名が、もっともAに近いドライブ(Aドライブが、ハードディスク、BドライブとCドライブが、フロッピーディスクドライブの場合は、Bドライブになります。)に付属の「プログラムディスク」を挿入します。(「データディスク」は、ドライブに挿入せず、手元においておきます。)
- ④カレントドライブを、「プログラムディスク」を挿入したドライブに変更します。(例 b:☐)
- ⑤「INSTALL☐」とタイプします。

しばらくすると、

「UltimaVIハードディスクインストールプログラム」と表示されます。

- ⑥「プログラムディスク」を挿入したドライブ名を聞いてきますので、ドライブ名を指定します。
(通常は、パソコンが、自動判別しますので、リターンキーを押すだけです。)
- ⑦プログラムをインストールする、ハードディスクのドライブ名を聞いてきますので、ドライブ名を指定します。
(通常は、パソコンが、自動判別しますので、リターンキーを押すだけです。)
- ⑧プログラムをインストールするディレクトリーを聞いてきますので、入力します。
(通常は、パソコンが、自動設定しますので、リターンキーを押すだけです。)
- ⑨ドライブ名および、ディレクトリー名の確認を聞いてきますので、確認を行ないます。
(通常は、パソコンが、自動設定しますので、「Y」キーを押すだけです。)
- ⑩インストールが始まってしばらくすると、「プログラムディスク」と「データディスク」を入れ換えるように指示が出ますので、ディスクを入れ換えて、リターンキーを押します。
- ⑪インストールが、終了すると、「データディスク」を抜くように指示が、出ますので、ディスクを抜き、リターンキーを押します。
- ⑫「UltimaVIユーティリティ」が起動します。説明文のあと、リターンキーを押すと、1)～7)までの表示が出ますので、まず「1) 起動ディスクの作成」を選択して、「起動ディスク」の作成を行なって下さい。
- ⑬起動ディスクの作成が、終了しましたら「UltimaVIユーティリティ」のメニューに戻ります。
- ⑭ここで、MIDI音源(ローランドMT-32など)を使用される方は、「3) MIDI音源の指定」を選んで、メニューの指示に従って、設定を「MIDI (FM音源を使用しない)」に変更して下さい。FM音源を使用する方、音源を使用しない方は、変更の必要はありません。
- ⑮ゲームを始める始める場合は、「起動ディスク」をドライブ1(フロッピーディスクドライブのうち、もっとも優先順位の高いドライブ)のいれ、リセットボタンを押して下さい。

<注意>

この「ウルティマVI」では、ゲーム途中で、ゲームを「セーブ」した場合、それ以前に「セーブ」した、状態に戻ることはできません。ゲームのある地点での状態を保存しておきたい場合は、新しいフロッピーディスクを用意して、以下のようにして下さい。

- ①「UltimaVIユーティリティ」を起動します。
(MENU.COMを実行します。例：ハードディスクから、MS-DOSを立ち上げたあと、CD ULTIMA6☑
MENU☑)
- ②「3) セーブデータのフロッピーディスクへのバックアップ」を選びます。
- ③用意したディスクを指定のドライブに挿入し、リターンキーを押します。
以上によって、フロッピーディスクにセーブデータを記憶することができます。また、フロッピーディスクのデータをハードディスクに書き戻すときは、「UltimaVIユーティリティ」の「4) フロッピーから、ハードディスクへのセーブデータのロード」を使用して下さい。また、ゲームをはじめからやり直す場合は、「5) ハードディスク上のセーブデータのイニシャライズ」を使用して下さい。

●MS-DOSのコマンドで、起動する方法(まず「セーブディスク」を作成して下さい。)

ハードディスクの使用については、以上のインストールプログラムを使用せずに以下の方法にて、起動することができます。ただし、この方法は、高度のMS-DOSの知識が必要ですので、この知識をお持ちでない方は、以下の方法を実行しないようにして下さい。

- ①まず「フロッピーディスクでプレイする場合」を参照して、「セーブディスク」を作成します。
- ②ハードディスクに「ULTIMA6」というサブディレクトリーを作成します。
- ③付属の「プログラムディスク」「データディスク」のすべてのファイルおよび、サブディレクトリーをコピーします。
(「SAVEGAME」というサブディレクトリーがありますので、注意して下さい)
- ④カレントドライブをハードディスクに切り替えて、「ULTIMA6」のディレクトリー内にある、「ULTIMA6.EXE」を実行し、ゲームを起動します。
ただしこのとき、FEPなどのデバイスドライバーが、組み込まれていると、メモリー不足で、ゲームが起動しないことがあります。このばあいは、「FORMAT B:/S」などを利用して、MS-DOSのシステム起動ディスクをつくり、このディスクを使って、MS-DOSを起動させてから、ゲームを起動して下さい。
- ⑤MIDI音源に関しては、「MENU.COM」を起動させ、「UltimaVIユーティリティ」のなかの、「3) MIDI音源の指定」を使って設定を行なって下さい。
- ⑥ゲームのセーブは、すべて、サブディレクトリー「SAVEGAME」のなかのファイルに書き込まれますので、このなかのすべてのファイルをフロッピーディスクにコピーすることで、ゲームのバックアップを行うことができます。

●メインメニュー

ゲームを起動すると、すぐにプロローグが始まります。キーを押すかマウスのボタンをクリックすると、文章が進みます。ESCキーを押すとプロローグは中断され、すぐにメインメニューに進むことができます。

プロローグが一通り終わると、メインメニューが表示されます。メニューの内容は、上から、「Introduction (イントロダクション)」、「Create a Character (キャラクタを作る)」、「Transfer a Character (キャラクタを転送する)」、「Acknowledgement (スタッフ紹介)」、「Journey Onward (旅に出る)」の順になっています。マウスのポインターを移動させると、メニューの色が変わります。黄色く光っている行が選択されたメニューです。目的のメニューが黄色く光っているのを確認してクリックしてください。キーボードでは、矢印キーでメニューを選択しリターンキーを押すか、メニューの頭文字を打ち込んでリターンキーを押してください。(「Create a Character」の場合「C」)

Introduction (イントロダクション)

プロローグに続く物語です。赤いムーンゲートの向こうでのアバターの体験が、示されます。一度は見ることをお勧めします。

Create a Character (キャラクタを作る)

ウルティマVIを初めてプレイされる方は、必ずここでキャラクタを作ってください。

Transfer a Character (キャラクタを転送する)

ウルティマIVやウルティマVのキャラクタを、このゲームで使用するために転送します。

Acknowledgements (スタッフ紹介)

ウルティマVIの制作スタッフのリストを表示します。

Journey Onward (旅に出る)

ゲームをスタートさせます。前にセーブしてあれば、そこからスタートします。キャラクタを作成していない場合には、このオプションを選択することはできません。

●キャラクタの作り方

初めてプレイされる場合は、まずキャラクタを作成してください。

キャラクタとは、ゲームで活躍する人物のことです。

メインメニューから「キャラクタを作る」を選択すると、キャラクタ製作画面に切り替わります。最初の画面で製作するキャラクタの名前を付け、次の画面で性別と顔を選んでください。

C)キーを押すか、または「CONTINUE」をクリックすると、キャラクタの能力を決めるためのシーンに移りますので、そこで出されるいくつかの質問に答えてください。

●キャラクタの転送の方法

PC-9801版の「ウルティマIV」または「ウルティマV」で使用したキャラクタをウルティマVIに転送して使用することができます。メインメニューから「キャラクタを転送する」を選択してください。画面が切り替わりますから、画面の指示に従って転送を行なってください。転送されたキャラクタは、ウルティマVIで活躍するために、能力値や持ち物などに修正が加えられます。

●ゲーム画面の見方

ゲーム画面は、マップ表示、ステータス表示、会話表示、コマンドアイコン表示の4つの部分から構成されています。

●画面の図



●マップ表示部分

画面左上の最も大きな部分を占めているのがマップ表示部分です。ここには、あなたのキャラクタを中心として世界が映し出されます。あなたが移動すると、あなたのまわりの世界が動いていきます。ただし、パーティーの他のキャラクタを単独行動させる場合は、そのキャラクタを中心とした世界が映し出されます。

●キャラクタの移動方法

マップ上で移動させたい方向にマウスのポインターを置き、左ボタンを押してください。ボタンを押している間、途中に障害物がない限り、その方向に歩き続けます。

●マップ上で位置を指定するその他のコマンド

移動の他にも、物を見たり、取ったり、捨てたり、動かしたりなど、目標とする位置の指定を伴うコマンドがあります。それもマウスのポインターで位置をクリックすることによって行なわれます。

キーボードを使用する場合は、まずコマンドをキーボードから送ります。位置の指定が必要なコマンドであれば、マップ上に「+」印が現われますので、矢印キーかテンキーでそれを動かし、目的の位置に合わせてからリターンキーを押してください。

コマンドを送らない限り、ウルティマVIの世界の時間は停止しています。何も行動しないで時間だけ進ませるには、マップ上の自分を左クリックするか、スペースキーを押してください。その行動は「パス」と見なされます。

または、キャンプする方法もありますが、町の住人の迷惑になるところや、近くに何かがあるときはできません。

(具体的なコマンド操作は、「コマンドアイコン」の項をご覧ください)

●ステータス表示

画面右上は、ステータス表示部分です。ステータス部分は上下2つに分かれており、上は、ブリタニアの空に出る太陽と2つの月の位置を表す天体運行図、下はパーティー一覧表です。さらに、パーティー一覧表からは、各キャラクタの能力を表示するキャラクタ画面と各キャラクタの持ち物や戦闘配置を表示する持ち物画面を呼び出すことができます。

●天体運行図

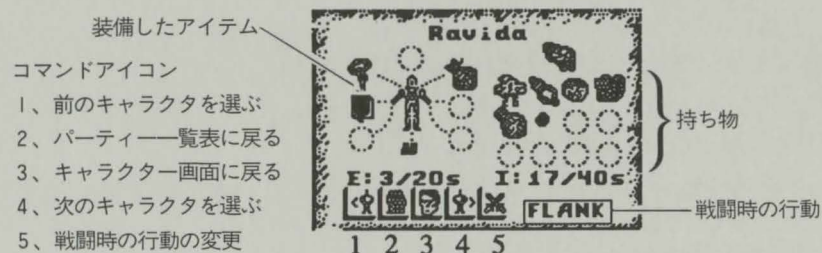
太陽と月の運行図では、太陽の位置によって昼間の時刻がわかります。また、2つの月の相や位置関係もわかるようになっていきます。

●パーティー一覧表

キャラクタ表には、それぞれのキャラクタのアイコンと名前とヒットポイント(後述)が表示されています。ここに表示されるヒットポイントは、現在の残りのヒットポイントです。通常、数字の色は黒で表示され、危険なまでに減少すると赤に、また毒に侵されると緑に変わります。

一度に表示できるキャラクタの数は5人ですが、それ以上キャラクタが増えた場合は、キャラクタ表の左下に下向きの矢印が現われます。これをクリックすると、表全体が上にずれて、下のキャラクタが登場します。表を戻すときは、左上に現われる上向きの矢印をクリックしてください。(キーボードでは、[+]キーと[-]キーで同じ操作ができます)

●持ち物画面



パーティー一覧表のなかのキャラクタアイコンをクリックすると、そのキャラクタ持ち物画面になります。持ち物画面は、図のような構造になっています。左側は、手に持ったり装着している物を表わしています。右側は、その他の持ち物を表わしています。持ち物を装着したり、外したりは、その物を左クリックするだけで行なえます。武器や防具など、手に持ったり装着しなければ使えない物があ

る一方、そうする必要のない物もあり、それらはクリックしても何も起こりません。

持ち物の中には袋や箱の類もあります。これを左クリックすると、右側の持ち物リストのところに、その中身が表示されます。再び袋や箱の絵を左クリックすると、もとの画面に戻ります。

持ち物の下に表示されている数字は、次のことを表わしています。

E: 手に持ったり装着したりできる重量です。左の数値は現在身に付けている物の重量。右は身に付けることができる最大重量です。

I: 持つことのできる重量です。左は身に付けている物を含む現在の持ち物の総重量。右は持つことのできる最大重量です。重量の単位は"s" (ストーン) です。

数字の下に並んでいるアイコンの内容については、図を見てください。また、戦闘時の行動については、後述の"戦闘開始/終了"アイコンの項を見てください。

ステータス表示をキーボードから操作する場合は、まず[TAB]キーを2回押してください。パーティー一覧表がキャラクタ画面に切り替わります。あとは、画面の+マークを矢印キーで移動させ、目標のアイコンや物に合わせてリターンキーを押してください。

●キャラクタ画面

持ち物画面の顔のアイコンをクリックすると、キャラクタ表の画面が切り替わり、そのキャラクタのより詳しい状態を示す画面が現われます。

ここでは、そのキャラクタの顔と能力値が表示されます。能力値の内容は次のとおりです。

強さ : 力の強さを表わします。この値が多いほど、持ち運べる装備の総重量が大きく、剣や棍棒など、手で振り回す類の武器を使って敵に与えることができるダメージの量も大きくなります。

素速さ : 身のこなしの素速さを表わします。この値が多いほど手先が器用になり、戦闘などでは、同じ時間に攻撃できる機会が増えます。また、弓やスリングなどの飛び道具を使用した際の命中率なども高くなります。

知性 : 取り引きの能力や、魔法の能力を決めます。この値が多いほど、取り引きがうまく、また魔法のエネルギーとなるマジックポイントの量が増えます。

M.P. : 魔法に必要なエネルギー"マジックポイント"の量です。左の数字は最大値、右の数字は現在の残りの量を示します。マジックポイントは、呪文を唱えるごとに消費されます。消費量は、唱えた呪文のサークルの数と同じです。たとえば、第四サークルに属する呪文なら、1回に4ポイント消費します。減少したマジックポイントは、時間が経つと自然に回復します。最大値はレベルが上がるとともに増えますが、魔法の才能のないキャラクタの場合は、レベルが上がってもマジックポイントは身に付きません。

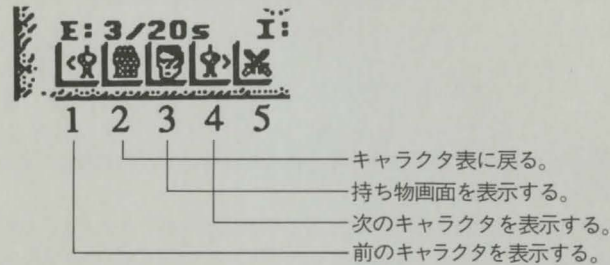
H.P. : ヒットポイントの量です。左の数字が最大量、右の数字が現在の残りの量です。ヒットポイ

ントとは、どれだけのダメージに耐えられるかを表わす数字です。戦闘などでダメージを受けると、受けたダメージの量だけこの数字が減少します。そして、これが0になると、キャラクターは死亡します。休憩をとったり体力回復の呪文を唱えるなど、一度減少したヒットポイントを回復させる手段はいろいろあります。ヒットポイントの量は、キャラクタのレベルが上がるにつれて増えていきます。

レベル : キャラクタの全体的な能力の高さを表わすランクです。経験を重ね神殿で瞑想を行なって、承認されることによって昇格します。

経験値 : 神殿がレベル昇格の是非を判断する基準となる値です。戦闘に勝利することなどによって、経験値は積み重ねられます。

アイコン : 顔の下に並んでいる四角い印は、ステータス表示を操作するコマンドボタンです。ウルティマVIでは、このようなアイコンをマウスで左クリックすることが操作の基本になっています。ここに現われるアイコンは次のとおりです。



●メッセージ画面

ゲーム中の会話や本の内容など、言葉による情報やコンピューターからのメッセージはすべてここに表示されます。文章が一度に表示しきれないほど長い場合は、下向きの矢印が現われて点滅しますから、会話表示部分を左クリックするか、スペースキーを押してください。続きの文章が表示されます。会話中に数値を入力する必要がある場合は、コマンドアイコンが表示される場所に数字が表示されますので、数字をクリックして下さい。決定は、マップ部分をクリックして下さい。

●コマンドアイコン

画面の左下に並んだ10個のアイコンは、コマンドボタンです。ウルティマVIの操作のほとんどは、このボタンで行なえます。使用するコマンドボタンを左クリックするか、コマンドに対応するアルファベット（後述）をキーボードから打ち込むことで、コマンドを選択できます。

話す、見る、取るなどの頻繁に使うコマンドは、あらかじめ右クリックで指定しておくことで、いちいちボタンを左クリックすることなく使用できるようになります。指定されたコマンドボタンは、下に青い線が付きます。たとえば、「話す」コマンドを使用する場合は、「話す」ボタンを左クリックしてから話す相手を左クリックしますが、あらかじめ指定しておくで、コマンドボタンを押さずに直接話したい相手を右クリックするだけで話せるようになります。

10個のアイコンの内容は次のとおりです。

攻撃 : 怪物や敵を攻撃する場合、または何かを破壊したい場合に使用します。これを左クリックし、攻撃する相手をマップ上で左クリックしてください。

キーボードを使用する場合は、[A]キーを押し、+マークを矢印キーで攻撃目標に合わせてリターンキーを押してください。

呪文 : 魔法の呪文を唱えます。呪文を唱えるには、手に「魔法の書」を持ち（装備し）、十分なマジックポイントがあり、呪文に使用する秘薬が揃っている必要があります。コマンドが受け付けられると、ステータス表示部分に呪文の書のページが開かれます。

ここに現われる呪文が使用できます。呪文の右に表示される数字は、所持している秘薬の量から計算した呪文の使用可能回数です。ページの下には、左側に矢印のアイコン、右側にレベル（サークル）が表示されます。矢印を左クリックすると、ページがめくられ、ひとつ隣のサークルの呪文が表示されます。

使用する呪文を左クリックし、必要ならば呪文をかける方向や目標を指定すると、その呪文が唱えられます。

キーボードを使用する場合は、[C]キーを押し、矢印キーで呪文の書のページをめくり、呪文を選択して、リターンキーを押してください。方向や目標の指定は、矢印キーで+マークを移動させて行なってください。また、呪文の音節の頭文字を入力することで直接呪文を選ぶこともできます。たとえば、不死者の解呪の術の呪文(An Xen Corp)ならば、AXCと入力します。

呪文の書には、「救済」という特殊な呪文があります。いつでもどこでも、これを唱えればロード・ブリティッシュの御前に瞬間移動し、健康状態が完全に回復します。マジックポイントも秘薬も必要としませんが、緊急の時のみ使用するとよいでしょう。

話す : パーティのメンバーを含む登場人物や、神殿や彫像などと話をするときに使います。これを左クリックして、話す相手をマップ上で左クリックします。

キーボードからは、[T]キーを押し、矢印キーで+マークを相手に合わせてリターンキーを押してください。

会話が始めると、相手の顔と名前がステータス表示部分に現われ、会話表示部分に会話の内容が示されます。

会話は、ひとつの単語をキーボードから打ち込むことによって進みます。その単語が相手の興味を引けば、会話は次々と発展していくでしょう。

ほとんどすべての人は、「名前」、「仕事」、「さらば」の3つの単語に反応します。また、パーティーに加わりたいと願っている人には、「なかま」、「別れる」という2つの単語に反応します。もちろん、会話の中に登場するさまざまなキーワードが実際には大切な要素となっています。相手の話の中の重要なキーワードは、赤い文字で表示されていますから、それを拾って聞き返すことで、比較的楽に会話が進みます。ただし、知られたくない秘密など、その人の口から直接聞くことができないキーワードもあります。また、キーワード以外にも、反応する単語は、あります。

商店で、買物をするときは、「かう」。売るときは、「うる」と入力して下さい。

見る対象物に接触しているとき（調べる） : マップに表示されている範囲内の人や物や、持ち物画面の持ち物を観察します。また、本や立て札や墓碑を読んだり、絵を觀賞することもできます。

さらに、武器や防具を観察すると、その威力を計ることができます。見る対象物にピッタリと近付いていれば、より入念に観察し、隠されていたものなどを発見することもあります。蓋の開いた箱や袋などの中身を見たいときは、ピッタリと体をくっつけて見てください。この場合は、「調べる」になります。

壁に隠された扉を発見することもできます。

これを左クリックして、見る対象物を左クリックしてください。キーボードからの場合は、[L] キーを押して、+マークを対象物に合わせてリターンキーを押してください。

取る : マップ上に見える物を取ります。常識的に持ち運べる物であれば、持ち物の重量が超過しない限り、持ち物に加わります。1歩以上離れた物を取ることはできません。

アイコンを左クリックして、対象物を左クリックしてください。キーボードからの場合は、[G] キーを押して、+マークを対象物に合わせ、リターンキーを押してください。

捨てる : 持ち物の中の不要な物を置きます。これを左クリックして、持ち物画面の中の捨てる物を左クリックしてください。キーボードからの場合は、[D] キーを押し、捨てる物に+マークを合わせてリターンキーを押してください。

動かす : 物を移動させたり、パーティーのメンバー間で持ち物を渡したりします。動かしたい物に近付き、これを左クリックして、対象物を左クリックし、移動させる方向を指定します。すると、動かせる物であれば、その方向に1歩分だけ移動します。メンバー間で物をやりとりする場合は、持ち物の中から対象物を左クリックし、マップ上で渡す相手を左クリックします。また、箱や袋の中に物をしまう場合は、対象物を左クリックしてから、しまう箱や袋を左クリックしてください。

キーボードからの場合は、[M] キーを押し、対象物のある方向を矢印キーで指定し、さらに矢印キーで方向を指定してください。

呪文を購入したときは、呪文が書かれた紙を呪文の書に移動させてください。これによって呪文の書に新しい呪文が書き加えられたことになります。

使う : ドアや箱の蓋の開け閉め、船の乗り降り、はしこの上り下り、牛の搾乳、馬の乗り降り、松明の点火消火、望遠鏡や水晶玉を覗く、ベルを鳴らす、食糧を食べる、飲み物を飲む、楽器を弾くなどなど、何らかの機能を持つ物なら、すべてこのコマンドで使用できます。これを左クリックし、対象物を左クリックし、必要ならば使う対象や方向を左クリックします。てください。楽器を弾く場合は、キーボードの数字(フルキー)の0から9までが鍵盤になります。リターンキーで演奏を終了します。

キーボードの場合は、[U]キーを左クリックして、+マークを対象物に合わせてリターンキーを押してください。

休む : キャンプを張ってヒットポイントやマジックポイントを回復させます。まず何時間眠るかを聞かれますので、1~9時間の間で答えてください。また、誰を見張りに立てるかも聞かれます。立てる場合は、立てるキャラクターをマップかパーティー一覧表でキャラクターを左クリックしてください。誰も立てない場合は、キャラクターのいない場所を左クリックしてください。

キーボードからの場合は、[R] キーを押してください。

戦闘開始/終了: パーティーモードと戦闘モードを切り替えます。

パーティーモードとは、通常のモードで、パーティーのメンバーはリーダーであるあなたに追従します。

● 戦闘時の行動

戦闘モードとは、それぞれのキャラクターが、持ち物画面で指定した戦闘配置に従って自主的に行動するモードです。戦闘時の行動は次のとおりです。

前衛 リーダーの前に出て戦う。

後衛 リーダーの後から攻撃する。

側攻 リーダーの側面を固める。

遊撃 一番強い敵を捜して攻撃する。

退避 攻撃を控える。

突撃 一番近い敵を攻撃する。

命令行動 リーダーと同じように、あなたのコマンドによって行動する。

戦闘配置は、戦闘の最中でも変更することができます。

キーボードから戦闘開始/終了を切り替えるには、[B] キーを押してください。

● 単独行動(ソロモード)

キャラクターをパーティーから切り離し、単独で、行動させることができます。パーティー一覧表の名前をクリックするか、フルキーの1~8で指定します。キャラクターには、パーティー一覧表の上から順番に番号がふられています。単独行動(ソロモード)では、他のメンバーは行動を休止し、指定されたキャラクターひとりが、あなたのコマンドに従って行動します。ただし、単独行動下では、会話、ダンジョンなどへの侵入、はしこの上り下りなど、できない行動もあります。

フルキーの0(ゼロ)で単独行動(ソロモード)を解除し、パーティーモードに戻ります。

● その他のキーボードからのみ使用できるコマンド

・S セーブ: セーブするかどうかの確認があります。YesかNoで答えてください。

・Ctrl+R ロード: 最後にセーブしたところまでゲームを戻します。確認がありますから、YesかNoで答えてください。

・Ctrl+H ヘルプ: 会話中のキーワードが赤くなるヘルプモードのオン/オフを切り替えます。

・V サウンド: 効果音や音楽のオン/オフを切り替えます。

・ESC コマンド中止: 直前に選択したコマンドを中止します。

・TAB 画面間のカーソル移動。

●ローマ字変換リスト

a	i	u	e	o	ka	ki	ku	ke	ko	nya	nyi	nyu	nye	nyo
あ	い	う	え	お	か	き	く	け	こ	にゃ	にぃ	にゅ	にえ	にょ
sa	si	su	se	so	ta	ti	tu	te	to	hya	hyi	hyu	hye	hyo
さ	し	す	せ	そ	た	ち	つ	て	と	ひゃ	ひぃ	ひゅ	ひえ	ひょ
na	ni	nu	ne	no	ha	hi	hu	he	ho	mya	myi	myu	mye	myo
な	に	ぬ	ね	の	は	ひ	ふ	へ	ほ	みゃ	みぃ	みゅ	みえ	みょ
ma	mi	mu	me	mo	ya	yi	yu	ye	yo	rya	ryi	ryu	rye	ryo
ま	み	む	め	も	や	い	ゆ	え	よ	りゃ	りぃ	りゅ	りえ	りょ
ra	ri	ru	re	ro	wa	wi	wu	we	wo	gya	gyi	gyu	gye	gyo
ら	り	る	れ	ろ	わ	い	う	え	を	ぎゃ	ぎぃ	ぎゅ	ぎえ	ぎょ
ga	gi	gu	ge	go	za	zi	zu	ze	zo	zya	zyi	zyu	zye	zyo
が	ぎ	ぐ	げ	ご	ざ	じ	ず	ぜ	ぞ	じゃ	じぃ	じゅ	じえ	じょ
da	di	du	de	do	ba	bi	bu	be	bo	dya	dyi	dyu	dye	dyo
だ	ち	づ	で	ど	ば	び	ぶ	べ	ぼ	ぢゃ	ぢぃ	ぢゅ	ぢえ	ぢょ
pa	pi	pu	pe	po						bya	byi	byu	bye	byo
ぱ	ぴ	ぷ	ぺ	ぽ						びゃ	びぃ	びゅ	びえ	びょ
fa	fi	fu	fe	fo						pya	pyi	pyu	pye	pyo
ふあ	ふぃ	ふぅ	ふえ	ふぉ						ぴゃ	ぴぃ	ぴゅ	ぴえ	ぴょ
ja	ji	ju	je	jo						sha	shi	shu	she	sho
じゃ	じ	じゅ	じえ	じょ						しゃ	し	しゅ	しえ	しょ
kya	kyi	kyu	kye	kyo						tha	thi	thu	the	tho
きゃ	きぃ	きゅ	きえ	きょ						てゃ	てぃ	てゅ	てえ	てょ
nya	nyi	nyu	nye	nyo						dha	dhi	dhu	dhe	dho
しゃ	しぃ	しゅ	しえ	しょ						でゃ	でぃ	でゅ	でえ	でょ
tya	tyi	tyu	tye	tyo						nn				
ちゃ	ちぃ	ちゅ	ちえ	ちょ						ん				

f・5またはf・10またはXFER……ローマ字ひらがな変換モード↔英数字カナ入力モード
 f・9またはNFER……ひらがな↔カタカナ
 ESC……入力クリア

●呪文リスト

魔法学界で一般に承認されている8つのサークルにわたる呪文のリストです。左から、呪文の一般的な呼び名、呪文、使用する秘薬の順に記されています。

秘薬には次の略号が使われています。

As	硫黄の灰	Mo	血の苔
Ga	ニンニク	Ni	ナイトシェード
Gi	高麗人参	Pe	黒真珠
Ma	マンドレーク	Si	くもの糸

第1サークル

食糧	IN MANI YLEM	Ga, Gi, Ma
魔法の検出	WIS ORT	Ni, As
罘の検出	WIS JUX	Ni, As
解呪	AN JUX ORT	Ga, Gi
消火	AN FLAM	Ga, Pe
苦痛	AN MANI	Ni, Si
回復	IN MANI	Gi, Si
救済	KAL LOR	必要なし
点火	IN FLAM	As, Pe
照明	IN LOR	As

第2サークル

暗視	Quas LOR	Ni, As
魔法の矢	ORT JUX	As, Pe
毒	IN NOX POR	Ni, Mo, Pe
物体の再生	IN YLEM	Ni, Mo, Pe
眠り	IN ZU	Ni, Si,
念動力	ORT POR YLEM	Mo, Ma, Pe
罘	IN JUX	Si, Ni
魔法の解錠	EX POR	As, Mo
解罘	AN JUX	As, Mo
物体の消去	AN YLEM	Ga, Mo, Pe

第3サークル

鎧の柔化	AN SANCT	As, Ni, Ga
フィールドの消去	AN GRAV	Pe, As
火炎弾	POR FLAM	As, Pe
強照明	VAS LOR	As, Ma
魔法の旋錠	AN POR	As, Mo, Ga
目覚めの霧	AN VAS ZU	Gi, Ga
眠りの雲	VAS ZU	Gi, Ni, Si
眺望	VAS WIS YLEM	Ni, Si
防御	IN SANCT	As, Gi, Ga
不死者の解呪	AN XEN CORP	Ga, As

第4サークル

生命の付与	ORT YLEM	As, Ma, Mo
獣の召喚	KAL XEN	Si, Ma
殺傷	AN VAS MANI	Ni, Si, Ma

炎のフィールド	IN FLAM GRAV	Pe, As, Si
完治	VAS MANI	Gi, Si, Ma
位置の探知	IN WIS	Ni
広域解呪	VAS AN JUX ORT	Ga, Gi
毒のフィールド	IN NOX GRAV	Ni, Si, Pe
眠りのフィールド	IN ZU GRAV	Gi, Si, Pe
操風	REL HUR	As, Mo

第5サークル

エネルギーフィールド	IN SANCT GRAV	Ma, Si, Pe
爆裂弾	VAS POR FLAM	Ma, As, Pe, Mo
羽虫の召喚	KAL BET XEN	Mo, Si, As
透明化	SANCT LOR	Ni, Mo
閃光の雷撃	ORT GRAV	Pe, Ma, As
麻痺	AN XEN POR	Si, As, Ni, Pe
窃盗	POR YLEM	Mo, Si, Ni
透明の看破	AN SANCT LOR	Si, Ni, Ma
死者の言葉	KAL MANI CORP	Mo, Ma, Ni, Si, As
壁の透視	WIS YLEM	Ma, As

第6サークル

偽りの性格	AN XEN EX	Pe, Ni, Si
複製の創造	IN Quas Xen	As, Si, Mo, Gi, Ni, Ma
混乱	VAS QUAS	Ma, Ni
灼熱の炎風	FLUM HUR	As, Mo, Ma
烈電の嵐	KAL DES YLEM	Mo, Pe, Ma
大いなる防御	VAS IN SANKT	As, Gi, Ga, Ma
魔法の停止	AN ORT	Ga, Ma, As
毒牙来風	NOX HUR	Ni, As, Mo
物体の複製	IN QUAS YLEM	As, Si, Mo, Gi, Ni
蜘蛛の巣	IN DES POR	Si

第7サークル

迫激の雷撃	VAS ORT GRAV	Pe, Ma, As, Mo
魔力の注入	IN ORT YLEM	Si, Ma, As
破壊の疾風	GRAV HUR	Ma, Ni, As, Mo
恐怖	QUAS CORP	Ni, Ma, Ga
扉への道	VAS REL POR	As, Pe, Ma
死の雷球	IN CORP	Pe, Ni, As
全鎧の柔化	VAS AN SANCT	As, Ni, Ga, Ma
全透明化	VAS SANKT LOR	Ma, Ni, Mo, Pe

狂える翼	KAL ORT XEN	Mo, Si, Ma, As
千里眼	POR ORT WIS	Mo, Ni, Ma, As, Pe, Si

第8サークル

殺戮の風	CORP HUR	Ma, Ni, As, Mo
日食	VAS AN LOR	Ma, As, Ni, Ga, Mo
魅了の衝撃波	VAS AN XEN EX	Pe, Ni, Si, Ma
虐殺の閃光	VAS CORP	Pe, Ni, Ma, As
死者の復活	IN MANI CORP	Ga, Gi, Si, As, Mo, Ma
スライム	VAS REL XEN	Mo, Ni, Ma
悪魔召喚	KAL XEN CORP	Ma, Ga, Mo, Si
時の停止	AN TYM	Ma, Ga, Mo
地の怒り	VAS POR YLEM	Mo, As, Ma

●ゲーム進行Q&A

ここでゲーム中に起こるいくつかの疑問について書いて置きます。

Qゲームを始めるには？

A インストールと「起動ディスク」、または「セーブディスク」の作成をしてください。
一回やれば、次回はやらないでもOKです。
キャラクターのクリエイトが転送をお忘れなく。

Qキャラクターを作り直すにはどうすればいいの？

A セーブディスクを作り直すか、ハードディスクの方はメニューの中の
「セーブデータのイニシャライズ」を実行して下さい。

Qはい、初めました。なにをすればいいんですか？

A まず、ロードブリティッシュの城に乱入したガーゴイルを倒して下さい。

Qなんで初めは戦闘なの？

A あなたを追ってきたガーゴイルです。イントロダクションを見て下さい。

Qガーゴイルを倒しました。どうしましょう？

A ロードブリティッシュに話を聞いて下さい。
また、ガーゴイルを「調べて」みると、武器が見つかるかもしれません。

Qロードブリティッシュが初めにへんな質問をしてくるんだけど？

A あなたを本当のアバタールかどうか試しているのです。
本を見て、質問に正しく答えて下さい。

Q戦闘が終わったけど、何ももらえないの？

A ガーゴイルの死体に隣接して、コマンド「見る (LOOK)」を使って下さい。

Qロードブリティッシュやニスタル、ジョフリーと話して鍵ももらいました。

次はどうしましょう？

A アバタールの部屋に行けば、ロードブリティッシュが用意してくれた。
武器や防具があります。そこで装備を整えて下さい。
一通り装備のあとは、「S」(+「Y」)でセーブすることをおすすめします。

Qアバタールの部屋はどこですか？

A 初めに戦闘を行った部屋の南西です。

Qドアがあげられません！

A コマンド「使う (USE)」で開けて下さい。
鍵がかかっているドアは、「鍵」または「鍵開け針」を使って下さい。

Q宝箱がありますが、開けられません！

A コマンド「使う (USE)」で開けて下さい。

Qいろいろと物がありますが

A コマンド「取る (GET)」で取って下さい。

Q武器など取りましたが、どうやって装備するんですか？

A インベントリ表示にして、装備したい武器をクリックして下さい。

コマンド「見る (LOOK)」で、武器、防具の詳細が表示されます。

Q呪文が使いません！

A 魔法の書を忘れていませんか？秘薬は持っていますか？

Qロードブリティッシュ城から出られません！

A ロードブリティッシュに話しかけ、鍵を受け取って下さい。
そのあと、鍵であそこのドアを開けて、クランクを「使って (USE)」下さい。

Q武器屋とかはありますか？

A ブリテインに武器屋と弓屋があります。
でも、弓はアローも買わないと使いません。

Q会話の方法は？

A 「なまえ」、「しごと」のキーワードの他に、「なかま」があります。
仲間になりそうなNPCには、そう話しかけてみて下さい。
また、お店での決まり文句は「かう」と「うる」です。
キーワードは、ひらがなでもカタカナでも関係ありません。
ただし、話している相手があなたの名前を聞いてきたとき、
自分の名前が「カタカナ」の場合、NFERキーを使ってカタカナに変換して
入力して下さい。

Q夜から朝にかけて有効にすすすには？

A キャンプして下さい。

Qゲームの進行が遅いと感じる

A まず、効果音をOFFにすると、戦闘中などの弾の飛び方が早くなります。CTRL+Dにして、マ
ップの表示を省略すると少しスクロールが早くなります。

●このソフトに対するお問い合わせは、—————

東京都千代田区九段北4-3-31
株式会社ポニーキャニオン
マルチメディア制作部
電話03-3221-3161

ゲームの内容および、MS-DOSについての質問は、御遠慮下さい。

MS-DOSは、米国マイクロソフト社の商標です。

©1990 Origin Systems Inc. and Richard Garriott.

©Copyright 1991 PONYCANYON Inc.